

## Anleitung Nutzung Autodarts in Darthelfer

Stand: 01.07.2024

Diese Anleitung ist ausschließlich für den Onlinegamingbereich (nicht Veranstalter in Kneipe, Vereinsheim usw.) in Darthelfer.

powered  
by  AUTODARTS

Autodarts ist ein System zur automatischen Darterkennung für Steeldartboards.  
Details findest du hier: <https://autodarts.io/de/>

➔ Bitte Kamerahinweis am Ende des Dokumentes beachten

Wir setzen voraus, dass du ein Benutzerkonto in Darthelfer besitzt, angemeldet bist und ein beliebiges Game (Turnier, Liga o.ä.) spielen kannst.

Weiter setzen wir voraus, dass du Autodarts besitzt, konfiguriert und gestartet hast.

- 1.) Wechsle in Darthelfer in dein Profil und kopiere deine autodarts Board-Id in das entsprechende Feld und speichere diese Eingabe.

powered  
by  AUTODARTS  darthelfer.de

BoardId:

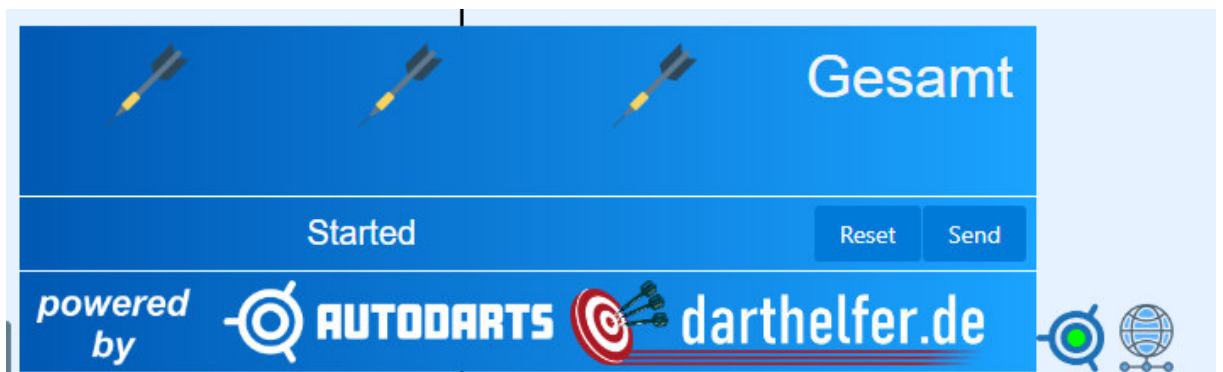
Speichern

2.) Gehe in ein beliebiges Spiel (Turnier, Liga oder erstelle ein Spiel über das Dashboard)

3.) Im Spiel siehst du dann den Bereich für die Steuerung und Anzeige von autodarts



- Das Autodarts Symbol mit dem grünen Punkt signalisiert dir, dass der Darthelfer Server bereit ist mit Autodarts zu kommunizieren.  
Sofern der Punkt rot ist, nimm bitte Kontakt mit Darthelfer über unsere Facebookgruppe auf.  
<https://www.facebook.com/groups/darthelfer>
- Die graue Weltkugel zeigt dir, dass dein Board nicht mit Autodarts verbunden ist. Klicke auf das Bild, die Farbe wechselt nach dem Verbinden des Boards.  
Weiter wird dir dann der vollständige Wurfbereich angezeigt.



4.) Nachdem du den Wurfbereich siehst, kann es im Prinzip los gehen. Es hat sich gezeigt, dass es sehr sinnvoll ist, wenn du im Autodartsprogramm noch mal –Reset- drückst.

- Werfe auf dein Board, die Würfe werden angezeigt.
- Sobald Autodarts einen falschen Wert erkannt hat, kannst du diesen ändern indem du auf den Wert klickst.



### Wurf abändern / Wurf von Hand eingeben

Score 1 soll geändert / eingegeben werden!

Aktueller Wert:

Single	Double	Triple	Surround	
1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
25	Bull			

Speichern Schliessen

- Sobald du die Pfeile aus den Board ziehst, wird der Score automatisch gesendet und dein Gegner ist an der Reihe.  
Sollte in diesem Zuge Autodarts keinen Spielerwechsel auslösen, kannst du über den „Send-Button“ dies von Hand ausführen.
- Den „Reset-Button“ kannst du genauso nutzen wie in der Autodarts-Software.

## Kamerahinweis

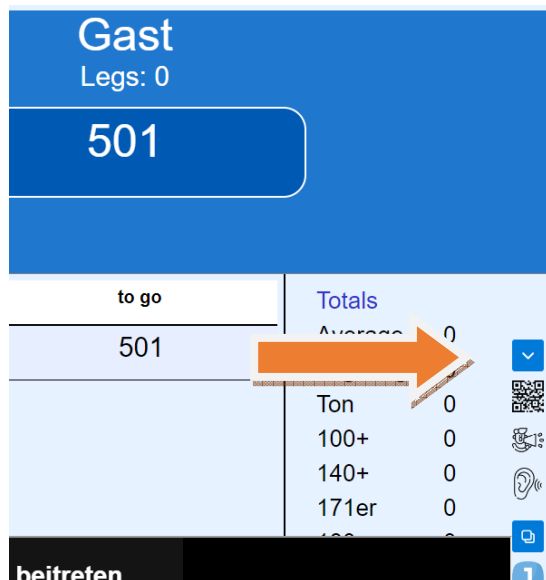
Wir bekommen leider das Kamerasignal von Autodarts nicht geliefert. Aus diesem Grund kann das gewohnte Board von Autodarts nicht angezeigt werden.

Das Konzept von Darthelfer sieht vor, dass beide Spieler in einen Jitsi-Call (Meeting) gehen und über eine angeschlossene Kamera, die auf das Board zeigt, der Gegner das Board beobachten kann.

Solltest du für Darthelfer einen PC benutzen an dem auch deine Autodarts Cams angeschlossen sind, ist es NICHT möglich, eine dieser Cams für Darthelfer zu nutzen. Somit müsste eine vierte Cam angeschlossen werden.

Eine der meist genutzten Cams dafür ist die Logitech C270.

Alternativ kannst du im Game bei den Cameinstellungen den QR Code Button klicken und dann den geöffneten QR Code mit deinem Handy oder Tablet scannen und damit in den Call einsteigen. Die Handykamera ist dann aufs Board zu richten.



Natürlich ist die Cam von Darthelferseite keine Pflicht, die entsprechenden Regeln legt jeder Eventveranstalter selbst fest.