

*Anleitung
Einrichtung BDV Ligaspieltage
mit nu über darthelfer spielen*

Stand: 28.08.2024

Ziel:

Nachdem du die Einrichtung in dieser Anleitung durchgeführt hast, kannst du von **allen Mannschaften deines Vereins** die über nu verwalteten Ligaspieltage mit Darthelfer spielen und die Ergebnisse automatisch nach nu übertragen.

Voraussetzungen:

- dein Verein ist Mitglied im „Bayerischer Dart-Verband e.V.“ und nimmt am Ligaspielbetrieb teil.
- du hast einen nu-Account und bist „Vereinsadministrator“. (Anlage 1. am Ende des Dokuments). Dies ist nur für die Verheiratung notwendig, danach ist ein Darthelfer-Zugang, inkl. Berechtigung für den Veranstalter, ausreichend.
- dein Veranstalter in Darthelfer hat einen Pro-Account.

Inhaltsverzeichnis:

1. Verheiratung deines nu-Accounts mit einem Darthelfer Veranstalter
2. Ligaspieltage von nu nach Darthelfer synchronisieren
3. Ligaspieltag spielen und nach nu übertragen
4. Übermittlung, Kontrolle und Abschluss des Ligaspieltages im nu-System
5. Fragen? Hier bekommst du Hilfe

Verheiratung deines nu-Accounts mit einem Dart helfer Veranstalter

Um die Verheiratung eines nu-Vereins mit einem Dart helfer Veranstalter durchzuführen gehe auf deinem Dashboard auf den Punkt „Einstellungen“ und wähle danach „BDV Verbindung herstellen“.

Hier kannst du deinen Veranstalter mit einem BDV Verein verbinden. Danach kannst du die Mannschaften und Spiele über einen Menüpunkt auf dem Dashboard synchronisieren.



Du wirst dann auf die Anmeldeseite vom nu-Portal weitergeleitet.

nuLiga ID

Username	<input type="text"/>
Password	<input type="password"/>
	<input type="button" value="Login"/>

Gib an dieser Stelle deine nu-Zugangsdaten ein.

Achtung, du musst dazu bei deinem Verein „Vereinsadministrator“ (siehe Anlage 1. am Ende des Dokuments) im nu-System sein.

Nach der Anmeldung wirst du wieder zurück nach Dart helfer weitergeleitet und deine verfügbaren Vereine werden angezeigt. Klicke dann „Diesen Verein... mit Dart helfer verknüpfen“.

Vielen Dank! Die Verbindung zu NU konnte hergestellt werden. Wir laden nun deine Daten...

Benutzerdaten

Benutzer-Id: hammeradmin@hammeradmin.de
Emailadresse: emailadresse@mail.com
Vorname: Heinz
Nachname: Wunderdarter

BDV/nu Vereine

Name: Hammerdarter e.V.
Verband: Bayerischer Dart-Verband e. V.
Vereinsnummer: **0815**



Sofern du kein „Admin“ in nu für einen Verein bist, werden dir in Darthelfer keine Vereine angezeigt. Bitte versichere dich in diesem Fall, dass du das entsprechende Recht für deinen Verein hast oder teste einen Zugang von deinen Mannschaftskollegen.

Nachdem du jetzt auf dem nu-Portal mit einem falschen Login angemeldet bist, musst du dich vor dem nächsten Versuch im nu-Portal abmelden.

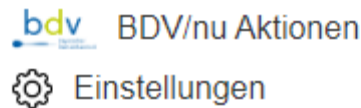
Klicke zum Abmelden bitte folgenden Link:

[Am nu-Portal Abmelden...](#)

Danach wiederhole die Verheiratung mit einem berechtigten nu-Account.

Ligaspieltage von nu nach Darthelfer synchronisieren

Nach der erfolgreichen Verheiratung des nu-Accounts steht dir auf dem Dashboard ein neuer Menüpunkt „BDV/nu Aktionen“ zur Verfügung.



Klicke diesen Menüpunkt um die Ligaspieltage von nu nach Darthelfer zu synchronisieren.

Wichtig: Nur synchronisierte Spieltage können am Ende des Spieltags nach nu übertragen werden. Bitte lege deshalb die Spieltage nicht von Hand an!

✖

🔍 Spieltage von BDV/nu abrufen

Teamfilter: Guter Darter I Gute Darter II

🔄 Alle gefilterten Spieltage synchronisieren

Beginn	#	Bezeichnung
16.09.2023, 19:00 abgeschlossen		🔴
30.09.2023, 19:00 abgeschlossen		🔴
28.10.2023, 19:00 abgeschlossen		🔴
04.11.2023, 19:00 abgeschlossen		🔴
08.12.2023, 19:00	🔄	🟢
09.12.2023, 19:00 abgeschlossen		🟢
27.01.2024, 17:00	🔄	🔴
10.02.2024, 19:00	🔄	🔴
02.03.2024, 19:00	🔄	🔴

Zur Anzeige aller in nu verfügbaren Ligaspieltage wähle bitte „Spieltage von BDV/nu abrufen“.

Danach werden dir im Teamfilter alle möglichen Mannschaften angezeigt. Durch Klick auf das entsprechende Team kannst du die Liste filtern.

Der Button „Alle gefilterten Spieltage synchronisieren“ wird alle aktuell angezeigten Spieltage nach Darthelfer übertragen.

Sofern du einzelne Spieltage nach Darthelfer übernehmen willst, kannst du dies über dieses Symbol durchführen.



Der grüne und rote Punkt zeigt dir an, ob dieser Spieltag bereits nach Darthelfer synchronisiert wurde. Grün steht in diesem Fall für „ist bereits in Darthelfer“ und rot für „ist noch nicht in Darthelfer“.

Nach dem Synchronisieren befinden sich die Ligaspieltage in der Eventübersicht auf dem Dashboard.

Ligaspieltag spielen und nach nu übertragen

Öffne den Ligaspieltag auf dem Dashboard über das Kachelsymbol.

   	10.02.2024, 19:00	Meine Mannschaft vs. Deine Mannschaft	Ligaspieltag
---	-------------------	---------------------------------------	--------------

Eines der wichtigsten Konzepte im Ligaspieltag in Darthelfer ist es, dass du die Eingaben zum Gastverein (Spielerauswahl und Aufstellung) direkt von diesem durchführen lassen kannst und dies ist auch der Standard.

Du findest dafür unter Details den Punkt „QR Code für Gastverein“. Lasse diesen QR Code den Gastverein scannen und er nimmt alle seine Einstellungen selbst vor.

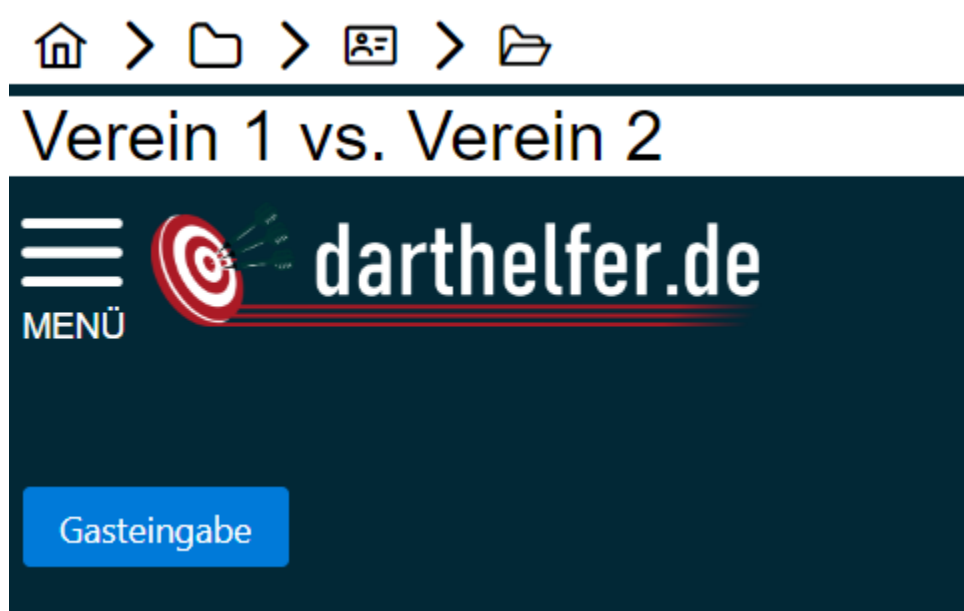
Der Gastverein erhält dann auf dem Handy folgende Ansicht.



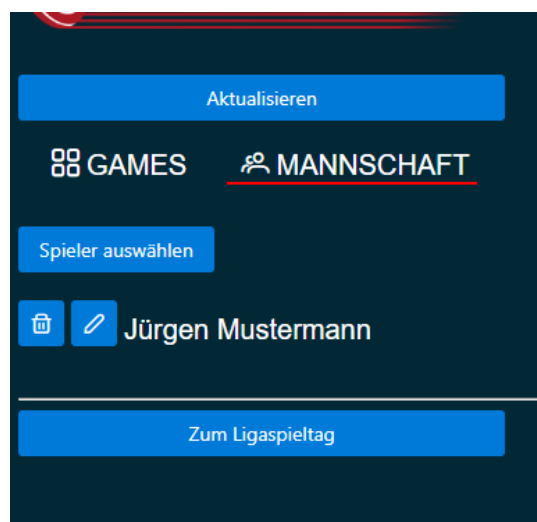
An einem Gerät kann nur eine Gasteingabe verwaltet werden. Sofern du für einen anderen Ligaspieltag einen QR Code scannst, wird der alte Ligaspieltag verworfen und der neue Ligaspieltag genutzt.

Nach der Weiterleitung wirst du zum Ligaspieltag im öffentlichen Bereich umgeleitet. Hier hast du Statistiken u.v.m. im Blick.

Du hast nun die Möglichkeit zur Gasteingabe.



Unter dem Punkt „Mannschaft“ kann der Gastverein seine anwesenden Spieler auswählen.



Der grüne Punkt auf der Spielerauswahl zeigt dir welche Spieler bereits in den Ligaspieltag eingefügt wurden.

✕ **Gastmannschaft**

Filter:

Mustermann, Hans 00001
Mustermann, Peter 00002
Mustermann, Karin / 000003
● Mustermann, Jürgen / 000004

Gastmannschaft unter „Games“ die Spiele der aktuellen Phase eintragen.

Sobald der Ligaspieltag gestartet ist, dies kann nur der Heimverein durchführen, kann der Gastverein die Aufstellung für die entsprechend aktive Phase vornehmen.

Wird z.B. „6 Einzel – 3 Doppel- 6 Einzel“ gespielt, spricht Darthelfer von 3 Phasen.

1. Phase: 6 Einzel
2. Phase: 3 Doppel
3. Phase: 6 Einzel

WICHTIG!!!

Der Heimverein sieht die vom Gastverein vorgenommene Aufstellung erst sobald die Phase gestartet wird. Damit ist das Prinzip der verdeckten Aufstellung gewährleistet.

Sobald alle Spieler einer Phase eingegeben wurden, gibt der Gastverein dem Heimverein kurz Rückmeldung, damit kann die erste Phase gespielt werden.





Der Schritt der Eingabe der Aufstellung wiederholt sich natürlich für alle weiteren Phasen.

Alternativ kann der Gastverein dem Heimverein auch vorgeben, dass alle Einstellungen für den Gastverein vom Heimverein vorgenommen werden sollen. In diesem Fall ist der QR Code und das beschriebene Vorgehen über diesen QR Code nicht mehr wichtig. Der Heimverein nimmt alle Einstellungen vor.

Sobald die Einstellung vorgenommen wurde, dass der Heimverein die Daten für den Gastverein verwaltet, kann diese nicht mehr rückgängig gemacht werden.

Heimmannschaft verwaltet Gastdaten kann unter dem Reiter „Details“ eingeschaltet werden.

 QR Code für Gastverein

 Heimmannschaft verwaltet Gastdaten

Gastdaten verwalten 🗂 ✕

Gastdaten sollten über den QR Code vom Gastverein selbst eingetragen werden, die Daten beinhalten die Teilnehmer sowie die Aufstellung. Sofern die Gastmannschaft dies nicht möchte, verwaltet die Heimmannschaft im Auftrag der Gastmannschaft die Daten. Nachdem du diese Einstellung vorgenommen hast, kann diese nicht mehr rückgängig gemacht werden. Der QR Code für die Gastmannschaft verliert seine Gültigkeit und die Eingabe der Daten kann nicht mehr durch die Gastmannschaft erfolgen.




Bist du dir sicher ob du diese Aktion durchführen möchtest?



Bitte gebe zur Sicherheit folgende Zahl 81 ein:



✓ Ja ✕ Nein



Unter „Games“ kannst du als Heimverein dann deine Aufstellung durchführen. Hier im Beispiel ist freigeschaltet, dass du die Gastdaten verwaltest. Aus diesem Grund könntest du jetzt auch die Gastaufstellung durchführen.



Games | Teilnehmer | Links | Streamer | Details

  Auto-Refresh 

Spiel: 1
 vs. 

Spiel: 2
 vs. 

Spiel: 3
 vs. 

Spiel: 4
 vs. 



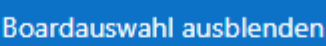

Spiel: 5


Boardvergabe

- Blende die Boardvergabe mit dem entsprechenden Knopf ein.
- Wähle das Board auf dem du spielen möchtest.

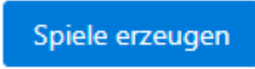
Du kannst dann direkt **alle Spiele** mit dem Klick auf die Dartscheibe für dieses Board markieren. Am Spiel 1 siehst du, dass dieses bereits für Board 1 markiert ist. Ebenfalls kannst du in dieser Ansicht den Anwurf für das Spiel bestimmen. Spiel 2 wurde für den Anwurf der Gastmannschaft markiert.

Games | Teilnehmer | Links | Streamer | Details


  Auto-Refresh  Boardauswahl ausblenden 



Boardauswahl
Board 1 


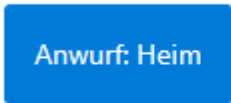
Hinweis: Wähle ein Board aus und klicke bei den Spielen die auf diesem Board ges

 Spiele erzeugen


Spiel: 1



 Board 1


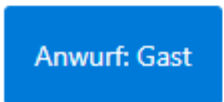
 vs. 


Spiel: 2

Board 2 


 vs. 


 

Spiel: 7


 /

vs.


 /



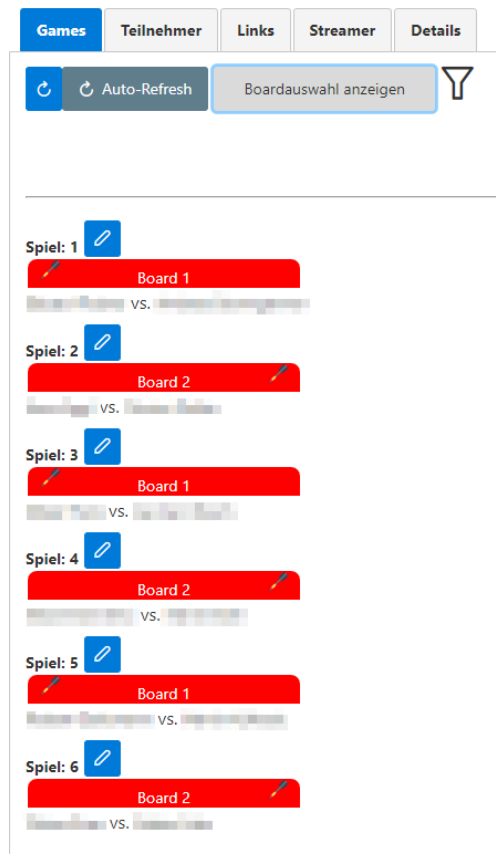
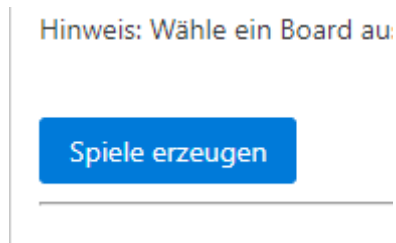
Spiel: 8

 /

vs.

 /

Sobald du alle Spiele mit einem Board und einer Aufstellung versehen hast, kann es los gehen. Starte die Phase mit dem Knopf „Spiele erzeugen“.



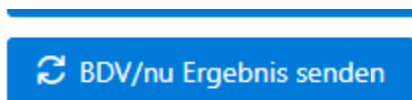
Sobald die Phase beendet wurde wiederholt sich das Vorgehen mit den nächsten Phasen.

Übermittlung, Kontrolle und Abschluss des Ligaspieltages im nu-System

Sobald alle Spiele gespielt sind kannst du unter „Details“ -> „Aktionen“ den Ligaspieltag abschließen. Normalerweise wird das direkt beim Abschluss des letzten Spieles gemacht, zur Sicherheit nehmen wir es aber hier in der Doku mal mit auf.

Für den Anfang übertragen wir dann den Ligaspieltag per Knopfdruck an das nu-System. In Zukunft ist es auch möglich, dass wir dies automatisieren und direkt mit dem letzten Spiel an das nu-System übertragen.

Nutze für das Übertragen den entsprechenden Knopf „BDV/nu Ergebnis senden“.



Für die erste Phase möchte der BDV und nu noch, dass die übermittelten Daten vom Heimverein gegengeprüft werden. Dieser Schritt soll Stand heute ab spätestens Januar 2025 entfallen. Dann werden die Daten sofort in das nu-System übernommen und müssen nicht mehr geprüft werden.

Melde dich jetzt im nu-Portal an und gehe hinter dem entsprechenden Spiel auf „erfassen“. Die Daten werden vorbelegt angezeigt und du solltest diese so gut wie möglich prüfen. Danach kannst du das Erfassen in nu beenden und der Ligaspieltag ist auch in nu erfasst.



Fragen?
Hier bekommst du Hilfe

Allgemeine Infos und Neuigkeiten rund um Darthelfer
<https://www.facebook.com/>

Hier kannst du Fragen stellen und bekommst so schnell wie möglich eine Antwort
über die Community
<https://www.facebook.com/groups/darthelfer>

In unserem Supportforum gibt es viele Erklärungen. Hier kannst du auch Bugs oder
Verbesserungsvorschläge veröffentlichen.
(einen Zugang erhältst du über dein Profil in Darthelfer)
<https://support.darthelfer.de>

Sofern du keine Hilfe gefunden hast kannst du uns gerne per Mail kontaktieren.
darthelfer@nl-soft.com

ANLAGE 1

Ansicht aus dem nu-System. Die Person die die Verheiratung von nu-Verein mit Darthelfer Veranstalter muss „Vereinsadministrator“ sein.

Meldung Spielbetrieb Verein Mitglieder Spielberechtigungen Seminare Turniere

[Admin Home >](#)

Vereinsmitglieder

Naturfreunde Eching e.V.

Vereinsmitglieder suchen

Personen Zugangsberechtigte mit Vereinsrecht ▾ A-Z ▾
 Nachname
 Alter -
 Geschlecht - ▾
 Geschlecht im Spielbetrieb - ▾

7 gefunden | Seite 1 / 1

<input type="checkbox"/>	Name	Geburtsdatum	Pass-Nr.	Berechtigung
<input type="checkbox"/>	[blurred]	[blurred]	-	Meldung
<input type="checkbox"/>	[blurred]	[blurred]	[blurred]	Vereinsadministration
<input type="checkbox"/>	[blurred]	[blurred]	[blurred]	Ergebniserfassung Meldung Spielberechtigungen Turniere Vereinspostfach
<input type="checkbox"/>	[blurred]	[blurred]	-	Vereinsadministration
<input type="checkbox"/>	[blurred]	[blurred]	[blurred]	Ergebniserfassung Meldung Spielberechtigungen
<input type="checkbox"/>	[blurred]	[blurred]	[blurred]	Ergebniserfassung
<input type="checkbox"/>	[blurred]	[blurred]	[blurred]	Ergebniserfassung

Impressum

next level software GbR
Nikolaus-Heilmann-Straße 20
97447 Frankenwinheim
<https://www.nl-soft.de>
<https://www.darthelfer.de>

