

## *Anleitung Boardvergabe sperren, sobald Spieler gleichzeitig spielt*


Stand: 12.08.2024

Diese Anleitung zeigt dir, wie du die automatische Boardvergabe dazu bringen kannst, dass ein Spieler in unterschiedlichen Turnieren nicht gleichzeitig aufgerufen wird.

### **WICHTIGES SCHLAGWORT**

--- **SpielerID verknüpfen**---

Wir erklären hier in diesen Beispielen immer die Neuanlage von Spielern bzw. Doppelpaarungen. Sofern du bereits einen Spieler oder Doppelpaarung erfasst hast, kannst du die Einstellung bzgl. der Verknüpfung der SpielerId jederzeit ändern. Gehe dafür in den Dialog „Teilnehmer verwalten/bearbeiten“ in dem du die Teilnehmer anlegst bzw. verwaltest. Wähle den entsprechenden Spieler in der Liste aus und ändere die Einstellungen nach deinen Wünschen ab.

 Teilnehmer verwalten/bearbeiten

Anzahl der Teilnehmer: 2





## Allgemeine Spielererfassung

Sobald du einen neuen Spieler für ein Event erfasst, solltest du immer schauen ob dieser schon mal ein Event bei dir gespielt hat, wenn ja sollte dieser Spieler genutzt werden.  
Nutze dafür bitte den Dialog unter „Vorhandenen Spieler suchen und auswählen“.

+ Wichtiger Hinweis

🔍 Vorhandenen Spieler suchen und auswählen

SpielerID:

📁 Speichern



Neue Person:

📁 Speichern



Bezahlt:

Nein

Anwesend:

Nein

### Spielerauswahl



**Hinweis: Hier werden die Spieler deiner Veranstaltungen aus den letzten 12 Monaten angezeigt. Bitte klicke auf die SpielerId, danach kannst du diesen Spieler über die SpielerId speichern/übernehmen.**

Filter:

Person

Anzahl Spieler: 393

#	SpielerId	Eventbeginn	Name
1.	24P556230	12.08.2024, 00:00 - Person 1 Verknüpfung	


Sobald somit immer der gleiche Spieler genutzt wird, wird die Boardvergabe diesen Spieler bei gleichzeitig laufenden Events nicht doppelt aufrufen.



## Doppeltturnier

---

Bei einem Doppeltturnier kannst du deine Doppelpaarung mit zwei Einzelspielern verknüpfen. Klicke hierzu auf „Zeige Spielerzuordnungsbereich bzgl. Boardvergabe“.

 Vorhandenen Spieler suchen und auswählen

SpielerID:	<input type="text"/>	<input type="button" value="Speichern"/>	<input type="button" value="📄"/>
Doppelname:	<input type="text"/>	<input type="button" value="Speichern"/>	<input type="button" value="📄"/>
Bezahlt:	<input type="button" value="Nein"/>		
Anwesend:	<input type="button" value="Nein"/>		

▶ Zeige Spielerzuordnungsbereich bzgl. Boardvergabe...

Wähle dann einen oder zwei Einzelspieler die in deiner Doppelpaarung aktiv sind. Die Boardvergabe wird somit kein Einzelspiel aufrufen, sobald der Spieler gerade in der Doppelpaarung spielt, auch wird natürlich kein Doppelspiel aufgerufen sobald einer der beiden Spieler gerade ein Einzelspiel spielt. Wichtig: Du musst nicht beide Spieler auswählen, sofern der zweite Spieler evtl. kein Einzel spielt muss dieser nicht angelegt werden. Diese Einstellung dient ausschließlich um die Boardvergabe zu steuern.

Die Fragen der Turnierleitung beim Anlegen einer Doppelpaarung lautet immer:

- 1.) Wie soll die Doppelpaarung heißen?
- 2.) Spielt einer der beiden Spieler aktuell ein Turnier mit, damit ich diese Doppelpaarung damit verknüpfen kann.

▶ Verberge Spielerzuordnungsbereich bzgl. Boardvergabe...

---

### Hinweis beachten...

Auswahl SpielerId für die Einzelspieler ist nur notwendig, wenn die Boardvergabe genutzt werden soll. Damit wird ausgeschlossen, dass ein Spieler gleichzeitig doppelt aufgerufen wird.

SpielerId - Spieler1: 24P556230

SpielerId - Spieler2:



## Einzelturnier

---

Sobald ein Einzelspieler bereits ein Doppelturnier mitspielt, kannst du diesen mit einem Doppelpartner verknüpfen.

Das Vorgehen ist ähnlich wie beim Doppelturnier, deshalb sparen wir uns hier weitere Details.

Die Fragen der Turnierleitung beim Anlegen eines Einzelspielers lautet immer:

- 1.) Wie ist dein Name bzw. unter welchem Namen möchtest du spielen?
- 2.) Spielt du bereits in einem Doppelturnier mit, damit ich dich mit der Doppelpaarung verknüpfen kann.


► Verberge Spielerzuordnungsbereich bzgl. Boardvergabe...

---

### Hinweis beachten...

Zuordnung eines Einzelspielers zu einem Doppelpartner ist nur notwendig, wenn die Boardvergabe genutzt werden soll. Damit wird ausgeschlossen, dass ein Spieler gleichzeitig doppelt aufgerufen wird.

SpielerId - Doppel:

 Doppel auswählen

---

Impressum

next level software GbR  
Nikolaus-Heilmann-Straße 20  
97447 Frankenwinheim  
<https://www.nl-soft.de>  
<https://www.darthelfer.de>

